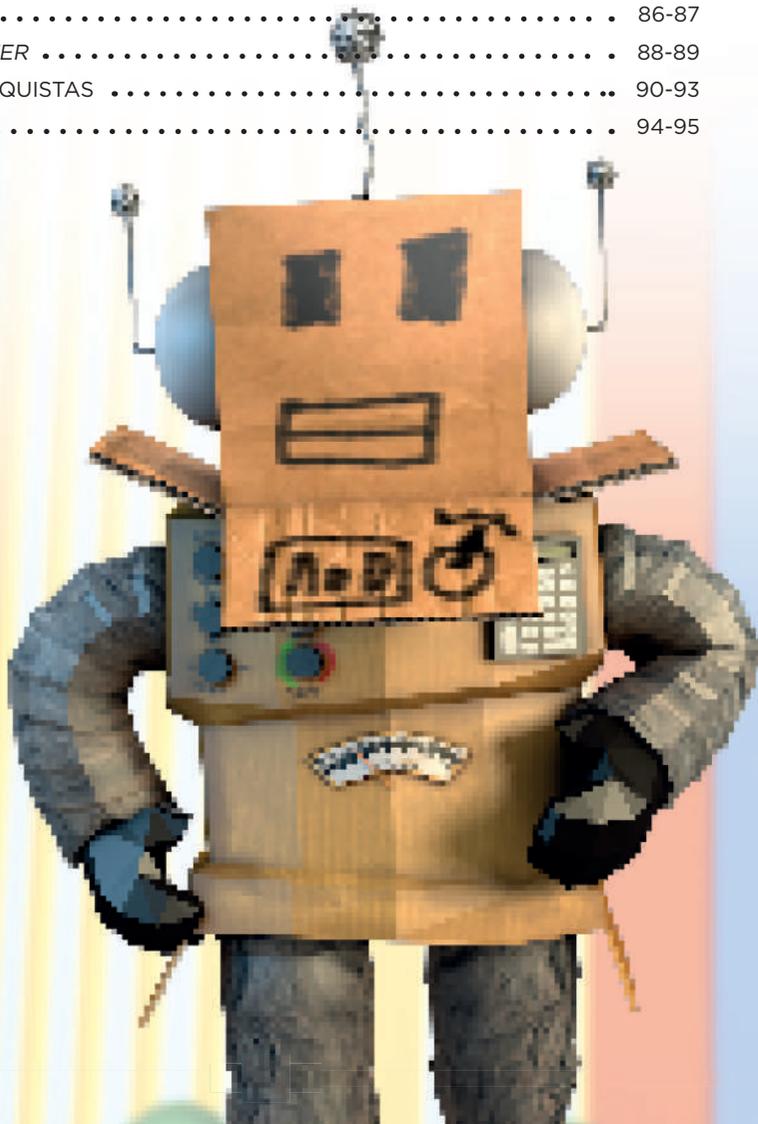


# ÍNDICE

OLÁ!	6-7
PHANTOM FORCES	8-9
DODGEBALL!	10-11
FLEE THE FACILITY	12-13
LUCKY BLOCK BATTLEFIELDS	14-15
SUPER BOMB SURVIVAL	16-17
SKYWARS	18-19
REDWOOD PRISON	20-21
ELEMENTAL BATTLEFIELDS	22-23
BE A PARKOUR NINJA	24-25
PRISON ROYALE	26-27
NOTORIETY	28-29
ULTIMATE BOXING	30-31
TINY TANKS	32-33
PROJECT: LAZER	34-35
PARKOUR TAG!	36-37
MMC ZOMBIES PROJECT	38-39
BLOX HUNT	40-41
RED VS. BLUE VS. GREEN VS. YELLOW!	42-43
RESURRECTION	44-45
ICEBREAKER!	46-47
MURDER MYSTERY 2	48-49
ASSASSIN!	50-51
SILENT ASSASSIN	52-53
BED WARS 2	54-55
THE MAD MURDERER 2	56-57
BLOODFEST	58-59
SPEED RUN 4	60-61
SHARKBITE	62-63
THE REALLY EASY OBBY!	64-65
THE FLOOR IS LAVA	66-67
TOWER BATTLES	68-69
SUMMONER TYCOON	70-71

<i>OPERATION SCORPION</i> .....	72-73
<i>BRICKBATTLE SHOWDOWN</i> .....	74-75
<i>HOSTILE SKIES</i> .....	76-77
<i>ROBLOX BATTLE (2018 EDITION)</i> .....	78-79
<i>FISTICUFFS</i> .....	80-81
<i>FRAY</i> .....	82-83
<i>ISLAND ROYALE</i> .....	84-85
<i>POLYGUNS</i> .....	86-87
<i>ZOMBIE HUNTER</i> .....	88-89
<i>LISTA DE CONQUISTAS</i> .....	90-93
<i>ADEUS!</i> .....	94-95





# OLÁ!

## SAUDAÇÕES, HUMANO

O Império Korblox está em apuros e tu pareces ser o tipo de guerreiro capaz de nos ajudar. Sim, és bastante mais poderoso do que os outros humanos que já encontrei. Diz-me, sentes o desejo de vencer os teus inimigos em batalha? Queres derrotar todos os teus adversários até seres o último sobrevivente? Muito bem. Nesse caso, poderás ser-me útil.

É uma grande honra fazer parte das nefastas forças Korbloxianas. Antes de enfrentares os nossos inimigos, os Redcliff, terás de mostrar o que vales. Por isso, juntei uma série de jogos de batalha onde poderás provar as tuas aptidões físicas, mentais e táticas. Terás de derrotar, em arenas, inimigos armados, superar legiões enviadas para se infiltrarem nas tuas bases, e esquivares-te de bolas, tal como muitos outros comandantes Korbloxianos fizeram antes de ti.

Está lançado o desafio. Derrota todos os adversários pelo caminho e assegura-te de que dominas cada jogo. Se prevaleceres, tornar-te-ás uma parte fundamental das forças militares Korbloxianas. Se falhares... Bem, não vais querer desiludir-nos. Boa sorte, humano.

**KORBLOX GENERAL**

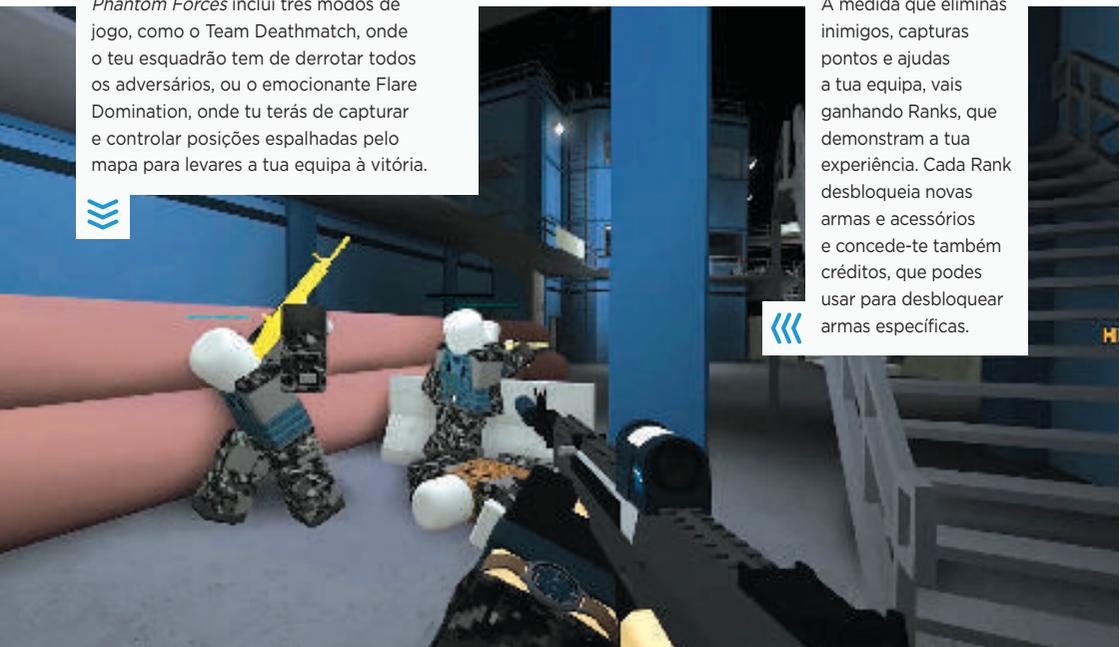
# PHANTOM FORCES

Escolhe o teu arsenal, personaliza o teu equipamento e entra logo em ação neste *shooter* de equipas intenso e detalhado. Com quatro classes à escolha, mais de 10 mapas, armas suficientes para equipar um pequeno exército e três modos de jogo para dominar, não te vai faltar ação!

*Phantom Forces* inclui três modos de jogo, como o Team Deathmatch, onde o teu esquadrão tem de derrotar todos os adversários, ou o emocionante Flare Domination, onde tu terás de capturar e controlar posições espalhadas pelo mapa para levares a tua equipa à vitória.



À medida que eliminas inimigos, capturas pontos e ajudas a tua equipa, vais ganhando Ranks, que demonstram a tua experiência. Cada Rank desbloqueia novas armas e acessórios e concede-te também créditos, que podes usar para desbloquear armas específicas.



Se fores eliminado, podes ressurgir ao lado dos teus colegas de equipa. Observa-os a jogar antes de regressares à ação, para identificares as ameaças imediatas. Escolhe bem o teu momento, porque não podes juntar-te a colegas envolvidos em combate!



## ESTATÍSTICAS DO JOGO

**ESTÚDIO:** StyLIS Studios

**SUBGÉNEROS:** FPS, PvP

**VISITAS:**

**FAVORITO:**

## DICAS RÁPIDAS



### PRECISÃO

Disparar uma arma gera retrocesso, o que prejudica a tua pontaria se continuares a premir o gatilho. Usa rajadas rápidas e curtas para provocares dano sustentado ao longo de um curto período. Depois, repete a estratégia.



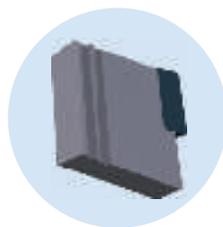
### A ARTE DO RUÍDO

O som pode ser teu aliado ou teu inimigo! Fica atento ao som de passos por perto e repara como soam diferentes de acordo com a superfície. Agacha-te para te moveres em silêncio e usa um silenciador nas tuas armas.



### DETTAR INIMIGOS

Quando vires um inimigo, não te apresses a premir o gatilho. Usa antes o botão de detetar, de modo a denunciarestes a sua posição no minimapa. Ganhas XP e darás à tua equipa a oportunidade de te vingares em caso de derrota.



### RECARREGAR

Habitua-te a recarregar sempre que puderes, mas principalmente antes de esvaziarestes um carregador. Isto faz com que o tempo perdido entre cada tiroteio seja menor, e ajuda-te a recarregar um pouco mais depressa.



## LITAZINNAMON

Quando um jogo se torna popular, ele tem tendência a ganhar vida própria. Foi o que aconteceu com o *Phantom Forces*, que apresentou alguns problemas ao litozinnamon, tal como lidar com jogadores que exploram as falhas do jogo. Em baixo, ele explica os desafios que enfrentou e como o seu jogo cresceu ao longo dos anos!

### EM GRANDE ESCALA

Quando lançou o *Phantom Forces*, o litozinnamon esperava que o jogo fosse popular, mas acabou por ultrapassar as expectativas! «Não levámos em conta o crescimento do Roblox nos últimos anos», diz ele. «É normal termos dezenas de milhares de jogadores ao mesmo tempo, algo que nunca pensámos ser possível.»

### FALHAS APLAUDIDAS

O litozinnamon ficou surpreendido quando viu os jogadores a explorar falhas relacionadas com o movimento no jogo. «Permitiam que um jogador desse

um salto a mais ou recebesse maior impulsão no ar devido a algumas falhas de lógica nas mecânicas de mergulho e deslize», esclarece. «Os jogadores pediram-nos que mantivéssemos estas falhas porque afirmavam que aproveitá-las obrigava-os a ter alguma habilidade e tornava o jogo único e mais divertido.»

### HACKERS AO ATAQUE

O litozinnamon encontrou ainda outro desafio imprevisível: «Gostaria de ter sabido que o jogo se tornaria importante o suficiente para ser alvo de tantos *hackers*, porque assim teria aumentado a segurança!»

# DODGEBALL!

O *Dodgeball!* segue as regras do clássico «Jogo do Mata». São doze jogadores que, divididos por duas equipas de, no máximo, seis elementos, lançam bolas uns aos outros até eliminarem todos os adversários. Fica atento ao teu número de bolas, aponta com cuidado e mantém-te em movimento para evitares ser atingido!

As equipas vermelha e azul começam de frente uma para a outra num campo de basquetebol. Não podes entrar no campo dos rivais, mas podes lançar bolas. Se atingires um rival, ouvirás um sino a tocar.



Recebes apenas quatro bolas para lançar no início de uma partida, mas podes recolher mais do campo. Podes apanhar as bolas vermelhas, porém evita as brancas!



Se fores atingido quatro vezes durante uma partida, serás eliminado e enviado para a linha lateral durante o resto do jogo. A partida termina quando uma das equipas ficar sem jogadores.



Recebes Certz sempre que atinges jogadores, participas em partidas, eliminas adversários e vences jogos. Podes trocá-los na loja por novos fatos.

## ESTATÍSTICAS DO JOGO

**PROGRAMADOR:** Alexnewtron

**SUBGÉNEROS:** Desporto, Simulação

**VISITAS:** 

**FAVORITO:** 

# DICAS RÁPIDAS



## FIXA O ALVO

Problemas em atingir os adversários? Tenta antecipar os movimentos deles e lançar a bola em direção ao local para onde os jogadores estão a correr, ao invés de apontares diretamente para o ponto onde eles se encontram.



## COBERTURA

Se tiveres pouca vida, deixa-te ficar numa zona mais recuada do campo. Assim, os jogadores do teu lado providenciarão cobertura contra as bolas lançadas pelos adversários. Além disso, terás mais facilidade em recolher novas bolas.



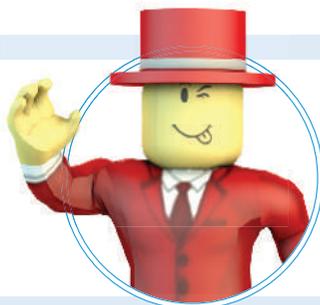
## EVASÃO

Perto do final das partidas, quando já existem menos jogadores em campo, torna-se mais fácil ver as bolas lançadas e, portanto, evitá-las. No entanto, se a tua equipa estiver a perder, corres o risco de te tornares o único alvo em campo!



## NOVAS BOLAS

Algumas das bolas da loja têm capacidades especiais. A bola de tinta tapa o ecrã da vítima por alguns instantes e a bola de *bowling* atordoa os adversários. Mas lembra-te de que os adversários também podem voltar a usá-las contra ti!



## ALEXNEWTRON

O Alexnewtron já criou vários êxitos do Roblox desde que começou a jogar clássicos como o *Work at a Pizza Place* e o *Down Hill Smash!* com os amigos. Em baixo, este criador veterano partilha alguns conselhos sobre como fazer jogos e explica por que motivo gosta tanto da Roblox Developers Conference.

### EM EQUIPA

Para o Alexnewtron, a melhor parte de pertencer à comunidade do Roblox é poder participar na conferência anual, a Roblox Developers Conference (RDC)! «É sempre divertido ir à RDC, onde posso ver os meus amigos todos os anos e aprender com as várias equipas do Roblox.»

### PREPARADO PARA TUDO

«Não tentem criar um jogo perfeito logo à partida», aconselha o Alexnewtron. «É fácil criarem uma imagem do jogo na vossa cabeça, e depois passar imenso tempo a aperfeiçoar e a desenvolver uma ideia e uma

estética antes ainda de saberem se o vosso jogo é interessante para outros jogadores. Aprendi que é importante criar um jogo funcional, mesmo que feio, para perceber como os jogadores o irão jogar, e só depois aperfeiçoá-lo.»

### ORGANIZAÇÃO ACIMA DE TUDO

Os criadores experientes como o Alexnewtron sabem que uma boa organização é tão vital quanto as capacidades de programação. «Tento sempre ter os meus objetos o mais organizados possível no Roblox Studio, com muitas pastas diferentes, para ter tudo preparado quando os jogadores entrarem no meu jogo.»

# FLEE THE FACILITY

Estas experiências nunca deveriam ter sido descobertas. Mas correram terrivelmente mal e agora há um monstro à solta! Participa num jogo de sobrevivência frenético na pele de um dos três sobreviventes desesperados que querem fugir ou joga como o temível Monstro que tenta apanhá-los!

Para escaparem, os sobreviventes terão de «hackear» quatro dos seis computadores que estão espalhados por várias divisões. Isto demora algum tempo e produz ruído, que o Monstro consegue ouvir e que revela, no ecrã, a posição dos sobreviventes.



Na pele do Monstro, terás de encontrar os sobreviventes e deixá-los inconscientes, para depois os arrastares até um tubo criogénico, onde ficarão congelados. Tens pouco tempo até eles recuperarem a consciência e os seus amigos podem salvá-los antes que fiquem congelados!



Os sobreviventes não conseguem derrotar o Monstro, mas podem agachar-se para entrar em condutas, o que é ótimo para circularem despercebidos. Também podem esconder-se em caçifos e outros objetos.



## ESTATÍSTICAS DO JOGO

**ESTÚDIO:** A.W. Apps  
**SUBGÉNEROS:** Horror, Fuga  
**VISITAS:**   
**FAVORITO:** 

# DICAS RÁPIDAS



## OLHO VIVO

É boa ideia memorizar a disposição dos mapas. Quer sejas um sobrevivente ou o Monstro, terás uma melhor prestação se te lembrares da localização dos computadores e do tubo criogénico, porque são essenciais à vitória.



## A CIRCULAR

Para o Monstro, pode ser tentador ficar perto de um computador para apanhar os sobreviventes que se aproximarem, mas nada os impede de «hackear» os outros computadores. Para o Monstro, será mais eficaz circular entre os computadores.



## OUVE A BATIDA

O Monstro tem um coração muito forte, de tal forma que consegues ouvi-lo a bater quando ele se aproxima! Os sobreviventes devem ficar atentos a este som de batida e afastarem-se sempre que o ouvirem a aproximar-se.



## ASSUSTADOR

A cabina na área do *lobby* guarda um segredo. Esgueira-te pela parte de trás e encontrarás um pequeno buraco na parede, por onde podes passar. Atravessa o labirinto e vais encontrar uma cave com várias máquinas de jogos. Estranho!



## MRWINDY

O MrWindy é um programador muito experiente e já passou vários anos a criar jogos para o Roblox. Ele sabe que todos os programadores enfrentam desafios diferentes, mas ainda assim tem algumas dicas úteis que aprendeu pelo caminho e que podem ajudar-te a fazer toda a diferença!

### A IMPORTÂNCIA DA INOVAÇÃO

O MrWindy sugere que crie jogos pelos quais te sintas apaixonado. «Gosto de criar jogos com uma jogabilidade única, que adoraria jogar com outras pessoas e que elas também gostassem de jogar. É difícil terminar um jogo se não gostarmos realmente de trabalhar nele.»

### APRENDER A FAZER

«Tento aproveitar os meus pontos fortes e estou sempre disposto a aprender», diz ele quando lhe perguntamos como gere os seus jogos. «Não quero sentir-me desencorajado e deixar um jogo inacabado porque me falta esta ou aquela capacidade.»

### DESCANSAR É IMPORTANTE

No que diz respeito à criação de jogos, a sua principal dica é uma que nem todos os programadores respeitam. «Façam pausas. A criação de jogos é um processo longo e complicado; é uma maratona e não um *sprint*. Gosto de dividir o meu jogo em pequenas tarefas para completar a cada dia.»

### O FRACASSO NÃO É O FIM

E para uma última dica, o MrWindy sugere: «O fracasso não é o fim. É um passo no processo de aprendizagem. Tal como não desistimos de um jogo quando vemos o ecrã de *Game Over*, temos de aprender com os nossos erros, voltar a pegar no comando e continuar a insistir.»

# ROBLOX

## JOGOS DE BATALHA BRUTAIS

**TORNA-TE O MAIS PODEROSO  
DE TODA A COMPETIÇÃO DO ROBLOX!**

O Roblox está cheio de jogos emocionantes que te colocam frente a frente com outros jogadores, prontos para te desafiar! Por isso, se vais partir para a batalha, é melhor preparares-te.

Quer se trate de corridas através de pistas de obstáculos gigantescas, confrontos contra forças militares futuristas ou duelos em arenas, este guia vai dar-te a vantagem de que precisas para vencer. Repleto de informações e dicas preciosas, este é o livro essencial para todos os Robloxianos. Os teus adversários nem vão perceber o que lhes aconteceu!



**booksmite**  
livros que saltam à vista  
20|20 editora

7+

ISBN 978-989-664-192-5



9 789895 641925

Gaming