

## Jogo das moedas – 1

Agrupa seis moedas ou seis botões iguais, conforme a figura.



O desafio é reagrupá-las na disposição seguinte com o **menor número possível de movimentos**, sabendo que:

- em cada movimento, desloca-se somente uma moeda/botão;
- no final do movimento, a moeda/botão deslocada(o) tem de tocar sempre em duas outras moedas/botões.



## Jogo das moedas – 2



Alinha 10 moedas iguais, de forma que as 5 da esquerda tenham o “coroa” virado para cima e as 5 da direita tenham a “cara” virada para cima, conforme vêς na figura.



O desafio é, fazendo **um número mínimo de movimentos**, dispô-las numa série alternada de “cara” e “coroa”, conforme a figura seguinte:



Só é permitido pegar em 2 moedas contíguas e colocá-las, segundo a sua ordem original, em 2 lugares contíguos livres.

Por exemplo, poderias fazer os movimentos indicados nas figuras seguintes:

